**BÀI THỰC HÀNH TUẦN 3**

**Câu Lệnh Điều Kiện Trong Java**

**Mục Tiêu**

* Hiểu rõ khái niệm câu lệnh điều kiện trong lập trình.
* Nắm vững cú pháp và cách sử dụng câu lệnh if, else if, else trong Java.
* Vận dụng thành thạo các toán tử so sánh và logic để xây dựng điều kiện.
* Viết các đoạn mã Java sử dụng câu lệnh điều kiện để giải quyết các bài toán đơn giản và phức tạp
* Phân tích và sửa lỗi trong các đoạn mã liên quan đến câu lệnh điều kiện.
* Rèn luyện tư duy logic và khả năng giải quyết vấn đề.
* Hình thành thói quen viết code rõ ràng, hiệu quả.

**Bài tập**

1. Viết chương trình kiểm tra số âm, dương hoặc bằng 0.
2. Xếp loại học sinh: Nhập vào điểm trung bình của một học sinh. Sử dụng câu lệnh điều kiện để xếp loại học sinh (Giỏi, Khá, Trung bình, Yếu).
3. Viết chương trình giải phương trình bậc 2.
4. Viết chương trình tìm số nhỏ nhất trong ba số a,b,c được nhập từ bàn phím.
5. Viết chương trình kiểm tra xem ba cạnh nhập vào có tạo thành một tam giác hay không. Nếu có, xác định loại tam giác (đều, cân, vuông, thường).
6. Viết chương trình thực hiện các phép tính cơ bản (cộng, trừ, nhân, chia) dựa trên lựa chọn của người dùng.